#### Вопросы к экзамену по «Информационные технологии в ландшафтной архитектуре»

1. Информационные технологии в ландшафтной архитектуре.
2. Структура прогнозно-аналитической системы.
3. Моделирование динамики состояния ландшафта.
4. Подготовка атрибутных и пространственных данных.
5. Ландшафтное обоснование постановки задачи.
6. Методика обработки данных.
7. Виды компьютерной графики.
8. Растровая графика.
9. Динамический диапазон.
10. Методы противодействия пикселизации.
11. Векторная графика.
12. Математические основы.
13. Способы группировки объектов.
14. Трёхмерная графика.
15. Базы объектов.
16. Настройка камер.
17. Редактирование объектов.
18. Что называют информационным ресурсом?
19. Что понимается под информационной технологией (ИТ)?
20. Что включает понятие «технические средства», «инструментарий ИТ»?
21. Какие выделяют этапы в истории возникновения и развития ИТ?
22. Что понимается под новыми информационными технологиями?
23. Каковы цели применения ИТ?
24. Какие виды ИТ вы знаете?
25. Какие свойства характеризуют современные ИТ?
26. Какие ИТ применяются в ландшафтной архитектуре?
27. Что представляет собой «информатизация общества»?.
28. Использование компьютерных технологий для проектирования ландшафтного дизайна (разработка схем планировки, чертежей, обработка фотоматериалов, создание эскизов фрагментов ландшафтных композиций и т. п.).
29. Технические средства обеспечения ландшафтного проектирования: устройства ввода информации (сканеры, матрицы, аналого-цифровой преобразователь, слайд-адаптеры и автоподатчики документов, 3 D сканеры, дигитайзер, цифровые фотокамеры, принципы фотографирования ландшафтных объектов).
30. Технические средства обеспечения ландшафтного проектирования: устройства вывода информации (плоттеры, микрофильм-плоттеры и каттеры, принтеры, 3Dпринтеры).
31. Понятие компьютерной графики. Определения графического редактора, изображения. Виды изображений. Графические редакторы
32. Методы представления графических изображений для проектирования ландшафта среды.
33. Основные программные продукты, используемые в ландшафтном проектировании. Классификация.
34. Использование электронных карт и планов для решения задач экологического мониторинга, планирования размещения объектов ландшафтной архитектуры, инвентаризации зеленых насаждений, проектирования и строительства объектов ландшафтной архитектуры в условиях плотной городской застройки.
35. Способы проектирования основных элементов ландшафтной архитектуры. Расположение деревьев, кустарников, цветников и газона.
36. Создание и размещение малых архитектурных форм.
37. Редактирование и копирование элементов проекта
38. Машинные методы вертикальной планировки объектов садово-паркового строительства и подсчета объемов земляных работ.
39. Отображение вертикальной планировки в различных САПР.
40. Использование трехмерной графики.
41. Основные программные средства создания виртуальной реальности для эскизного проектирования объектов ландшафта.
42. Векторная модель (пространственных) данных.
43. Векторная топологическая модель (пространственных) данных.
44. Связи растровой и векторной моделей с атрибутивной информацией.
45. Применение ГИС в программных продуктах для ландшафтного проектирования.